PERBEDAAN PRESTASI BELAJAR IPA FISIKA MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN *JIGSAW* DAN *STAD* BERDASARKAN TINGKAT MOTIVASI BELAJAR

Oleh

Meilia Hesti Nova, Adelina Hasyim, I Dewa Putu Nyeneng FKIP Unila, Jl. Prof. Dr. Soemantri Brojonegoro No. 1 Bandar Lampung 081272245582

Abstract: Differences in achievement ipa physics use the model of learning jigsaw and stad based on the level of motivation learn from a student of class viii smpn 3 jati agung lampung selatan. The purpose of the study is to analyze: 1) the interaction between the approach of learning and motivation the student with students achievement, 2)) the difference achievement students use of learning cooperative type Jigsaw and type STAD; 3) the difference achievement students who have highly motivated by the use of learning cooperative type Jigsaw and STAD; 4) the difference achievement students who have motivation low by the use of learning cooperative type Jigsaw and STAD. The kind of research this experiment with a design faktorials 2 x2, held in SMPN 3 Jati Agung Lampung Selatan. Respondent is a student of class VIII A and class VIII C 80 students. Data is collected by using poll and tests and analysis of data in using anava test t. Conclusion research are: 1) there are interaction between learning and motivation against achievement learn physics, with F count of 4,57 > F table 3,96; 2) achievements learn physics a group of students who were given learning type Jigsaw higher than STAD between columns with F count of 12,44 > F table 3,96; 3) there is a significant difference achievement learn physics a group of students who were given learning type Jigsaw and STAD on a group having highly motivated, learning type Jigsaw better than STAD with t count = $2,655 > t_{table} =$ 1,725; 4) is not there is a significant difference achievement learn physics between a group of students who were given learning type STAD and type Jigsaw on the kids motivation low with t count 1,038 and t_{table} 1,725.

Keywords: achievement physics, Jigsaw, STAD, motivation, faktorial design

Abstrak: Perbedaan prestasi belajar ipa fisika menggunakan model pembelajaran jigsaw dan stad berdasarkan tingkat motivasi belajar pada siswa kelas viii smpn 3 jati agung lampung selatan Tujuan penelitian ini untuk menganalisis:1) Interaksi antara pendekatan pembelajaran dan motivasi siswa dengan prestasi belajar siswa, 2)) Perbedaan prestasi belajar siswa menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan tipe STAD; 3) Perbedaan prestasi belajar siswa yang memiliki motivasi tinggi dengan menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan STAD; 4) Perbedaan prestasi belajar siswa yang memiliki motivasi rendah dengan menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan STAD.

Jenis penelitian ini *eksperimen* dengan desain *faktorial* 2 x 2, dilaksanakan di SMPN 3 Jati Agung Lampung Selatan. Subyek penelitian adalah siswa kelas VIII

A dan kelas VIII C yang berjumlah 80 siswa. Data dikumpulkan dengan menggunakan angket dan tes dan di analisis data menggunakan ANAVA dan uji t.

Kesimpulan penelitian adalah: 1) terdapat interaksi antara pembelajaran dan motivasi terhadap prestasi belajar fisika, 2) prestasi belajar fisika kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe *Jigsaw* lebih tinggi daripada *STAD* 3) terdapat perbedaan yang signifikan prestasi belajar fisika kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe *Jigsaw* dan *STAD* pada kelompok yang memiliki motivasi tinggi, pembelajaran tipe *Jigsaw* lebih baik dari *STAD* 4) tidak terdapat perbedaan yang signifikan prestasi belajar Fisika antara kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe *STAD* dan tipe *Jigsaw* pada siswa motivasi rendah.

Kata Kunci: prestasi fisika, Jigsaw, STAD, motivasi, desain faktorial

PENDAHULUAN

Kendala dalam bagi guru melaksanakan pembelajaran IPA dan rendahnya prestasi IPA. Pembelajaran konvensional umumnya diselenggarakan dalam bentuk klasikal dimana guru mendominasi pembelajaran dengan penyampaian informasi. Guru yang berperan aktif, sementara siswa pasif menerima materi yang disampaikan oleh guru.

kooperatif Metode belajar tipe dirancang setiap anggota Jigsaw kelompok ditugasi mempelajari sebuah topik tertentu. Siswa-siswa bertemu dengan anggota-anggota dari dari kelompok lain yang mempelajari topik sama. Setelah bertukar pendapat dan informasi, tersebut kembali para siswa masing-masing kekelompoknya

untuk mendiskusikan atau menjelaskan apa yang telah dipelajari kepada kelompok semulanya. Hal ini bertujuan untuk memperkaya pengalaman siswa dalam menyelesaikan permasalahan yang dikerjakan secara kelompok..

Tipe STAD merupakan pembelajaran kooperatif, dimana tujuan kelompok tidak hanya menyelesaikan tugas diberikan. yang tetapi juga memastikan bahwa setiap anggota kelompok menguasai tugas yang sama diterimanya, selain itu mendorong siswa saling membantu dan termotivasi menguasai keterampilan tertentu.

SMP Negeri 3 Jati Agung berdasarkan data prestasi belajar dan kemampuan proses tahun pelajaran 2010/2011 sebagian besar masih dibawah nilai 65,0 sebagai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM). Hasilnya pada kelas VIII A terdapat beberapa siswa yang pandai sehingga cocok diberikan pembelajaran *Jigsaw* karena beberapa siswa ahli, sedangkan kelas VIII C hampir kemampuannya seragam sehingga cocok diberikan *STAD*.

Selain faktor tersebut salah satu hal yang menjadi penyebab rendahnya kualitas pembelajaran adalah sistem evaluasi yang diterapkan oleh guru masih bersifat tradisional yaitu guru lebih dominan dan penilaian yang dilakukan sebatas ranah kognitif saja dan belum menilai aspek aktivitas. Seharusnya pencapaian prestasi belajar IPA hendaknya dapat meliputi aspek kognitif, afektif dan psikomotor, sehingga siswa dapat berperan aktif dan konsep-konsep pembelajaran IPA dapat dipahami baik. dengan Penyelenggaraan pembelajaran hendaknya melatih para siswa menguasai pengetahuan, konsep dan prinsip, memiliki keterampilan berpikir kritis dan kreatif. Salah satu strategi pembelajaran yang sesuai dengan mata pelajaran IPA adalah model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan STAD.

Secara umum teori belajar menurut Dalyono, 2005: 29 dapat dibagi menjadi beberapa diantaranya a) teori behaviorisme; b) teori belajar kognitif menurut Piaget; c) teori pemrosesan informasi dari Gagne, dan d) teori belajar Gestalt.

Arikunto (2002:19)mengatakan bahwa belajar diartikan sebagai suatu proses yang terjadi karena adanya usaha untuk mengadakan perubahan dalam diri manusia yang melakukan, maksud dengan memperoleh perubahan dalam dirinya baik berupa pengetahuan, keterampilan maupun sikap, perubahan tingkah laku tidak akan terjadi tanpa adanya usaha yang dilakukan oleh siswa, usaha tersebut merupakan langkah belajar siswa.

Prestasi belajar adalah hasil yang diperoleh oleh seseorang, kelompok dalam suatu kegiatan pembelajaran yang dilakukan pada awal, pertengahan, akhir program pembelajaran atau pokok bahasan dalam mengikuti suatu tertentu kegiatan pembelajaran yang ditandai oleh adanya perubahan situasi yang terlihat dalam proses perkembangan

diri siswa untuk mencapai tujuan, Ahmadi (2003:21).

Tujuan pembelajaran IPA di SMP menurut Kurikulum KTSP (Depdiknas, 2008:1) secara terperinci adalah: 1) menanamkan keyakinan terhadap kebesaran Tuhan Yang Maha Esa berdasarkan keberadaan, keindahan, dan keteraturan alam ciptaann-Nya, 2) mengembangkan dan pengetahuan pemahaman konsep-konsep IPA yang bermanfaat dan dapat diterapkan dalam kehidupan, 3) mengembangkan rasa ingin tahu, sikap positif, kesadaran adanya hubungan saling IPA. mempengaruhi antara lingkungan, teknologi masyarakat, 4) mengembangkan ketrampilan proses untuk menyelidiki alam sekitar, memecahkan masalah dan membuat keputusan, 5) meningkatkan kesadaran untuk berperan serta dalam memelihara, menjaga dan melestarikan lingkungan alam dan segala keteraturannya sebagai salah satu ciptaan Tuhan, dan memperoleh bekal pengetahuan, konsep ketrampilan IPA sebagai dasar untuk melanjutkan pendidikan ke SMP atau MTs

Sardiman (2004:73) mengemukakan motif diartikan sebagai upaya yang mendorong seseorang melakukan dapat dikatakan sesuatu. Motif sebagai daya penggerak dari dalam subyek melakukan aktivitas tertentu untuk mencapai tujuan atau dapat diartikan sebagai daya penggerak seseoarang menjadi aktif untuk memenuhi kebutuhannya. Motivasi belajar yaitu daya penggerak yang dapat menimbulkan perubahan tingkah laku secara relatif permanen untuk melakukan kegiatan belajar dalam upaya mencapai kemampuan sesuai dengan tujuan yang telah dirumuskan dalam tujuan pembelajaran, Hamzah (2007:23)

Motivasi belajar dapat timbul karena faktor intrinsik, berupa hasrat atau keinginan dan dorongan kebutuhan belajar, harapan akan cita-cita. sedangkan ekstrinsiknya dapat berupa penghargaan, lingkungan yang kondusif, dan kegiatan belajar yang menarik. Lebih lanjut Hamzah (2007:23)menyatakan bahwa indikator motivasi diklasifikasikan sebagai berikut: (1) Adanya hasrat dan keinginan belajar, (2) adanya dorongan dan kebutuhan dalam belajar, (3) adanya harapan dan citacita, (4) adanya penghargaan dalam belajar, (5) adanya kegiatan yang menarik, (6) adanya upaya menciptakan lingkungan yang kondusif.

Siswa yang mempunyai motivasi belajar tinggi akan terdorong untuk berusaha dengan berbagai cara guna mencapai prestasi belajar tinggi. Mereka akan masuk sekolah untuk mengikuti pelajaran dengan baik dan bersemangat, akan membaca buku-buku pelajaran dengan baik, menyelesaikan tugastugas yang diberikan guru kepadanya dengan sebaik-baiknya untuk mencapai prestasi yang diinginkannya. Siswa tersebut jika menghadapi kesulitan di dalam kegiatan belajarnya akan berusaha untuk mengatasinya, baik keras melalui belajar sendiri, berdiskusi dengan teman, bertanya kepada dipandang orang lain yang menguasainya, ataupun bertanya kepada gurunya. Sebaliknya bagi siswa rendah motivasi yang belajarnya, maka semangat bersaing dan bekerja keras dimungkinkan tidak akan muncul, karena mereka

lebih senang menyerah kepada nasib atau bersifat untung-untungan

Rendahnya motivasi belajar juga menyebabkan kurangnya semangat dan kegigihan belajar , Sardiman (2004:17). Siswa yang kuat pengharapannya untuk sukses akan belajar lebih giat jika dibandingkan dengan siswa yang hanya mencoba menghindari kegagalan. Pengharapan untuk sukses akan mendorong mereka untuk mencapai nilai yang jika lebih tinggi dibandingkan siswa dengan yang hanya pengharapannya asal lulus atau naik kelas.

Metode **Jigsaw** teknik adalah pembelajaran kooperatif di mana siswa, yang memiliki tanggung jawab lebih besar dalam melaksanakan pembelajaran. Tujuan dari jigsaw ini adalah mengembangkan keria tim. ketrampilan belajar kooperatif, dan menguasai pengetahuan secara mendalam yang tidak mungkin diperoleh apabila mereka mencoba untuk mempelajari semua materi sendirian, (Slavin, 1994:126).

Model STAD merupakan salah satu model pembelajaran yang dikembangkan berdasarkan teori psikologi sosial dalam kerja kooperatif menghasilkan yang lebih daripada motivasi yang individualistik dalam lingkungan kompetitif untuk meningkatkan perasaan positif satu dengan lainnya, mengurangi keterasingan dan kesendirian, membangun hubungan dan menyediakan pandangan positif terhadap orang lain, Trianto, (2007:143).

ini Penelitian bertujuan untuk mengetahui: 1) Interaksi antara pendekatan pembelajaran dan motivasi siswa dengan prestasi belajar siswa, 2) Perbedaan prestasi belajar Fisika siswa dengan menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan tipe STAD, 3) Perbedaan prestasi belajar Fisika siswa yang memiliki motivasi tinggi dengan menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan tipe STAD, dan 4) Perbedaan prestasi belajar Fisika siswa yang memiliki motivasi rendah dengan menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan tipe STAD.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini termasuk jenis penelitian eksperimen yang mengungkapkan perbedaan prestasi belajar IPA menggunakan model pembelajaran *Jigsaw* dan *STAD* pada siswa kelas VIII. Kelas VIII A diberikan model Jigsaw dan Kelas VII C diberikan model STAD.

Penelitian ini dilaksanakan di SMP Negeri 3 Jati Agung, yang beralamat di Jalan Karang Anyar Kecamatan Jati Agung kabupaten Lampung Selatan. Penelitian ini dilakukan pada semester II (Genap) pada bulan Mei sampai dengan bulan Juni 2012. Populasi dalam penelitian ini seluruh siswa kelas VIII di SMP Negeri 3 Jati Agung Lampung Selatan yang terdiri dari empat kelas dengan 159 siswa. Teknik jumlah pengambilan sampel yang digunakan adalah purposive yaitu pengambilan sampel dengan cara mengambil subjek didasarkan adanya tujuan tertentu. Jumlah sampel yaitu kelas VIII A dan VIII C masing-masing terdiri atas 40 siswa dengan cara belah dua untuk pengelompokan motivasi tinggi dan motivasi rendah. Pengelompokan motivasi dilakukan dengan menyebarkan angket motivasi terlebih dulu. Langkah dan desain penelitiannya adalah sebagai berikut.

Tabel 1. Desain Rancangan Penelitian

Keterangan:

Y₁₁ = Prestasi belajar siswa dengan model *Jigsaw* dan memiliki motivasi tinggi

 Y_{12} = Prestasi belajar siswa dengan metode *Jigsaw* dan memiliki

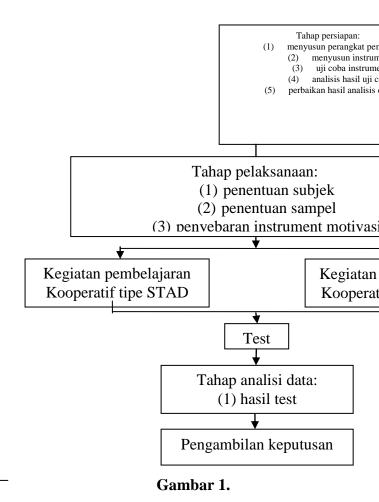
Perlakuan eksp erime ntal Motivasi	Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw (A1)	Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD (A ₂)
Tinggi (B1)	(Y ₁₁)	(Y ₂₁)
Rendah (B2)	(Y ₁₂)	(Y ₂₂)
	$Y_{11} + Y_{12}$ $Y_{1} =$	$Y_{11} + Y_{12}$ Y_{1-}
	$n_A + n_B$	$n_A + n_B$

motivasi rendah

 Y_{21} = Prestasi belajar siswa dengan model *STAD* dan memiliki motivasi tinggi

 Y_{22} = Prestasi belajar siswa dengan metode STAD dan memiliki motivasi rendah

Adapun skema rancangan penelitian ini dapat dilihat pada gambar berikut:



Skema alur penelitian

Sebelum di dipergunakan untuk penelitian instrumen yang baik harus memenuhi dua persyaratan penting yaitu *valid dan reliable*. Instrumen di ujicobakan pada 20 orang siswa di luar sampel dengan *SPSS* diperoleh hasil sebagai berikut.

Tabel 2. Hasil uji validitas dan reliabilitas instrumen penelitian

N	Instrumen	Jum lah		r yang k valid	Ju mla h but	Reliabil	
0	Variabel	Buti r	Ju mla h	No	ir Val id	itas	
1	Prestasi Belajar IPA Fisika	30	5	8, 20, 23, 29,30	25	0,740	
2	Motivasi	25	5	3, 8,	20	0,921	

normal.

Belajar		9, 11,	
		24	

Pengumpulan data dilakukan dengan uji coba, menyebarkan langkah intrumen untuk menggolongkan tingkatan motivasi, pretes, proses pembelajaran Jigsaw dan STAD, kemudian diberikan tes pada dua kelas yang dijadikan sampel penelitian, dan dilakukan analisis Anava dan uji t.

Pengujian persyaratan uji persyaratan analisis data meliputi normalitas dan homogenitas. Hasil rangkuman berdasarkan output SPSS adalah sebagai berikut.

Tabel 3. Rangkuman hasil analisis uji normalitas

data berdistribusi Berdasarkan data tersebut, semua data berdistribusi normal. Sedangkan pengujian homogenitas menggunakan kriteria uji jika F hitung < F tabel, maka data homogen dengan hasil pengujian sebagai berikut.

maka

Tabel 4. Rangkuman hasil analisis homogenitas

N o	Variabel untuk kelompok	Anov a < 0.05	F Hitung	F Tabel dk= 2-1, n- 1=19 = (1,19)	Kesimpula n
1	A1B1 dengan A1B2	0,000	8,552	4,38	Homogen
2	A1B1 dengan A2B1	0,000	6,861	4,38	Homogen
3	A1B1 dengan A2B2	0,000	160,406	4,38	Homogen
4	A1 dan A2 (n=40)	0,000	9,994	4,08	Homogen
5	B1 dan B2 (n=40)	0,000	14,136	4,08	Homogen

Kolmog Asymp Kesi orov sig~(2mpuBerdasarkan varian atas kelompok Variabel Smirnov Tailedtersebut memiliki F hitung > F tabel Kelompok siswa dengan 0,189 pembelajaran tipe Jigsaw motivasi 1.086 tinggi (A1B1) chingga varian dalam kelompok Kelompok siswa dengan pembelajaran tipe Jigsaw dan 0,894 0.400 motivasi rendah (A1B2) tersebut Kelompok siswa dengan pembelajaran tipe STAD motivasi 0,883 0,417 mal memenuhi p;ersyaratan normalitas tinggi (A2B1) Kelompok siswa dengan pembelajaran tipe STAD pada 1.278 0.076 motivasi rendah (A2B2) Kelompok siswa dengan nor dipergunakan untuk penelitian. 0.955 0.321 pembelajaran tipe Jigsaw (A1) Kelompok siswa dengan nor 0,501 0.052 pembelajaran tipe STAD (A2) mal Kelompok siswa motivasi tinggi (B1) 0,870 0,436 mal Kelompok siswa motivasi rendah nor 0,436 0.051 STAD (B2) mal

C. HASIL PENELITIAN DAN **PEMBAHASAN**

homogeny,

sehingga

hogenitas

sehingga

dapat

Kriteria uji sebagai berikut; jika nilai signifikansi hasil analisis > 0,05 Berdasarkan deskripsi data dan gambar dari masing-masing kelompok yang dikemukakan di atas,

maka diperoleh nilai rata-rata kelompok dengan perlakuan pembelajaran tipe Jigsaw motivasi (A_1B_1) diperoleh 78,60; kelompok pembelajaran tipe Jigsaw memiliki motivasi rendah (A₁B₂) diperoleh 67,00; kelompok pembelajaran tipe STAD motivasi (A_2B_1) diperoleh 68,00; kelompok pembelajaran tipe STAD motivasi rendah (A₂B₂) diperoleh 64,40. Sedangkan kelompok pembelajaran tipe **Jigsaw** (A_1) diperoleh 72,80; kelompok pembelajaran tipe **STAD** (A_2) diperoleh 66,20. Kelompok siswa yang motivasi tinggi (B₁) diperoleh 73,30 dan kelompok siswa yang motivasi memiliki rendah (B₂)diperoleh 65,70; dengan rangkuman deskripsi data tertuang pada berikut.

Tabel 5. Rangkuman deskripsi data

Pembelajara n Motivasi	Pembelajara n Tipe Jigsaw (A ₁)	Pembelajara n Tipe STAD (A ₂)	Jumla h
Tinggi (B ₁)	$\begin{array}{c} X \\ X_{\text{AIB1}} = \\ 78,60 \\ n_{\text{AIB1}} = 20 \\ \sum_{\text{AIB1}} = 1572 \\ \sum_{\text{AIB1}}^{2} = 125360 \\ s_{\text{AIB1}} = 9,74 \\ \end{array}$	$\begin{array}{c c} \overline{X} \\ \overline{X}_{A2B1} & = \\ 68,00 \\ n_{A2B1} & = 20 \\ \sum_{A2B1} & = \\ 1360 \\ \sum_{A2B1}^{2} & = \\ 93888 \\ s_{A2B1} & = 8,61 \\ \end{array}$	$\begin{array}{c} \overline{X} \\ \overline{X}_{B1} \\ = 73,30 \\ n_{B1} \\ = 40 \\ \sum_{B1} = 2932 \\ \sum_{B1}^{2} = 219248 \\ s_{B1} \\ = 10,54 \\ \end{array}$
Rendah (B ₂)	$\begin{array}{ccc} \overline{X}_{\text{A1B2}} & = & \\ 67,00 & & \\ n_{\text{A1B2}} & = 20 \\ \sum_{\text{A1B2}} & = & \end{array}$	$\overline{X}_{A2B2} = 64,40$ $n_{A2B2} = 20$ $\sum_{A2B1} = $	$\overline{X}_{_{B2}}$ = 65,70 n_{B2} = 40

	$ \begin{array}{rcl} 1340 \\ \sum^{2}_{A1B2} & = \\ 91120 \\ s_{A1B2} & = 8,40 \end{array} $	$ \begin{array}{rcl} 1288 \\ \sum^{2} A2B2 & = \\ 84000 \\ SA2B2 & = 7,44 \end{array} $	$ \sum_{b2}^{B2} = 2826 $ $ \sum_{b2}^{2} = 2826 $ $ = 175120 $ s s s s s s 2 = 7,94
Jumlah	$\begin{array}{ccc} \overline{X}_{A1} & = & \\ 72,80 & & \\ n_{A1} & = 40 \\ \sum_{2}^{A1} & = 2912 \\ \sum_{2}^{2} & = & \\ 216480 & & \\ s_{A1} & = & \\ 10,73 & & & \\ \end{array}$	$\begin{array}{c} \overline{X}_{\text{A2}} & = \\ 66,20 \\ n_{\text{A2}} & = 40 \\ \sum_{\text{A2}} = 2648 \\ \sum_{\text{A2}}^{\text{A2}} & = \\ 177888 \\ s_{\text{A2}} & = 8,15 \end{array}$	$\begin{array}{c} \overline{X} \\ X \\ = 69,50 \\ n_{AB} \\ = 80 \\ \sum_{AB} = 5560 \\ \sum_{AB}^{2} = 394368 \\ s_{AB} = 10,03 \end{array}$

Berdasarkan deskripsi data di atas dapat digambarkan bahwa rata-rata kelompok tipe Jigsaw (72,80) lebih besar dari tipe STAD (64,11); siswa yang memiliki motivasi tinggi (73,30) lebih besar dari motivasi rendah (65,70) dan terdapat perbedaan kelompok $\overline{X}_{A1B1} = 78,60$ $> \overline{X}_{A2B1}$ = 68,00. Dan terdapat interaksi dimana tidak ada perbedaan yang signifikan antara siswa yang diberikan pembelajaran tipe Jigsaw dan STAD bagi yang memiliki motivasi rendah \overline{X}_{A1B2} = 67.00 $> \overline{X}_{A2B2} = 64,40$. Berdasarkan hal tersebut masing-masing model pembelajaran dan motivasi memiliki peluang untuk mempengaruhi prestasi siswa.

Berdasarkan hasil pengujian ANAVA diperoleh hasil F_{hitung} antar kolom sebesar F_{hit} 5,11 ; F_{hitung} antar baris

sebesar 18,93 ; dan F_{hitung} interaksi antar baris dan kolom adalah sebesar 5,08. Hasil tersebut kemudian dibandingkan dengan F_{tabel} , dengan ketentuan F hitung > F tabel. Hasil tersebut dibandingkan dengan F_{tabel} dk= 3 dan penyebut (80-4) pada α = 0,05 sehingga diperoleh $F_{(tabel)(3,72)}$ = 3,96; Rangkuman hasil perhitungan dari setiap sumber variasi dan besarnya F hitung dapat dilihat pada Tabel berikut.

Tabel 6. Rangkuman hasil pengujian hipotesis *ANAVA* dua jalur

Sumber Variasi	db	JK	RK = JK/d b	F hitung = RK/RK D	$\mathbf{F}_{\mathrm{tabel}}$ $\alpha = 0.05$
Antar Kolom (k)	1	2346,4	2346, 40	12,44	3,96
Antar Baris	1			16,50*	3,96
(b) Interaksi (i)	3	1155,2 0	1155, 20	4,57*	3,96
inclusi (i)		320,00	320,0 0		
Dalam	5601,6 0	7948,0 0	70,02	-	
Total	80	7948,0 0	-	-	

Keterangan:

* = signifikan sedangkan ** = sangat signifikan untuk α =0,05

Berdasarkan perhitungan diatas bahwa untuk antar kolom yaitu pembelajaran tipe *Jigsaw* dan tipe *STAD* terdapat perbedaan untuk kolom yang signifikan dimana F

hitung 12,44, > F tabel 3,96; terdapat perbedaan untuk baris yang signifikan dimana F hitung 16,50 > F tabel 3,96 dan terjadi interaksi antar kolom maupun baris diperoleh F hitung 4,57 > F tabel 3,96.

Perhitungan lebih lanjut untuk melihat perbedaan antar sell dilakukan dengan Uji t dipergunakan untuk melihat perbedaan antara kolom dengan kolom dan baris meliputi μ A₁B₁ dan μ A₂B₁; A_1B_1 dan μ A_1B_2 ; μ A_1B_1 dan μ A_2B_2 ; μA_2B_1 dan μA_1B_2 ; μ A_2B_1 dan μ A_2B_2 ; μ A_2B_1 dan μ A₂B₂, tetapi yang ditampilkan di tabel hanya dalam berikut pengujian. Rangkuman uji t dari masing-masing dengan kriteria thitung > t_{tabel} untuk n=80 seperti pada tabel berikut.

Tabel 7. Hasil pengujian dengan uji t pada taraf signifikansi $\alpha = 0.05$

No	Kelompok yang dibandingkan	$t_{ m hitung}$	t _{tabel}	Keterangan
1	A ₁ B ₁ dan A ₂ B ₁	3,655	1,725	Signifikan
2	A ₁ B ₂ dan A ₂ B ₂	1,038	1,725	Kurang Signifikan

Terdapat interaksi antara pembelajaran dan motivasi terhadap prestasi belajar fisika, dimana tindakan terjadi sewaktu yang pembelajaran Tipe *Jigsaw* dan *STAD* mempengaruhi atau memiliki efek satu sama lain dengan mempertimbangkan motivasi dalam meningkatkan prestasi belajar fisika. Hasil perhitungan ANAVA dua jalur, diperoleh nilai $F_{hitung} = 4,13$ dan F_{tabel} = 3,96 pada taraf signifikan α = 0,05. Hasil ini menunjukkan bahwa $F_{\text{hitung}} > F_{\text{tabel}}$, sehingga H_0 ditolak dan H₁ diterima. Sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat interaksi yang signifikan antara pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw dan STAD dengan motivasi berinteraksi terhadap prestasi belajar fisika. Interaksi tersebut dapat ditunjukan bahwa berdasarkan nilai rata-rata untuk kelompok siswa pembelajaran STAD yang dan Jigsaw berdasarkan tingkat motivasinya saling mempengaruhi.

Dari pengujian *ANAVA* diperoleh rerata prestasi belajar fisika siswa yang diberi pembelajaran tipe *Jigsaw* sebesar 72,80 dan rerata prestasi belajar fisika siswa tipe *STAD* sebesar 66,20. Berdasarkan hasil perhitungan dengan menggunakan *ANAVA* dua jalur, diperoleh nilai

 $F_{hitung} = 12,44$ dan $F_{tabel} = 3,96$ pada taraf signifikan $\alpha = 0,05$. Hasil ini menunjukkan bahwa $F_{hitung} > F_{tabel}$, (12,44> 3,96) sehingga H_0 ditolak dan H_1 diterima, sehingga dapat disimpulkan bahwa prestasi belajar fisika pada kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe Jigsaw lebih tinggi dari pada prestasi belajar fisika pada kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe STAD.

Rerata prestasi belajar fisika siswa antara A_1B_1 dan A_2B_1 atau siswa yang diberi pembelajaran tipe Jigsaw pada kelompok siswa yang motivasi tinggi sebesar 78,60 dan rerata prestasi belajar fisika siswa yang diberi pembelajaran tipe STAD pada kelompok siswa yang motivasi tinggi sebesar 68,00. Berdasarkan hasil perhitungan dengan menggunakan antara A_1B_1 dan uji A_2B_1 sebagaimana tertuang pada Tabel 4.14 diperoleh $t_{hitung} = 3,655$ dan t_{tabel} = 1,725 pada taraf signifikansi α = 0,05 dan n =20,hasil ini menunjukkan bahwa t_{hasil} Hal ini berarti bahwa H₀ ditolak dan H₁ di terima. Kesimpulan yang dapat adalah terdapat perbedaan belajar prestasi fisika antara kelompok siswa diberi yang

pembelajaran tipe *Jigsaw* dan tipe *STAD*, dimana tipe *Jigsaw* lebih baik dari tipe *STAD* pada siswa yang sama-sama memiliki motivasi tinggi. Sehingga dapat dikatakan terdapat perbedaan yang signifikan antar kelompok tersebut.

Rerata prestasi belajar fisika siswa yang diberi pembelajaran tipe *Jigsaw* dan memiliki motivasi rendah sebesar 67,00 dan rerata prestasi belajar fisika sedang-kan tipe STAD yang memiliki motivasi rendah r 64,40. Berdasarkan hasil perhitungan dengan menggunakan uji t diperoleh antara A_1B_2 dan A_2B_2 sebagaimana tertuang pada Tabel 4.14, diperoleh $t_{hitung} = 1,038$ dan $t_{tabel} = 1,725$ pada taraf signifikansi α 0.05 dan n =20, hasil ini menunjukkan $t_{hasil} < t_{tabel}$. Hal ini berarti bahwa H₀ diterima dan H₁ ditolak. Kesimpulan yang dapat diambil dari pengujian ini adalah ada perbedaan yang kurang signifikan antara kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe *Jigsaw* dan *STAD* bagi siswa yang memiliki motivasi rendah.

Hal inilah yang menunjukkan interaksi bahwa pembelajaran yang

ada memiliki kelemahan dan kelebihan, tetapi secara umum kelompok yang memiliki motivasi tinggi memiliki prestasi yang lebih baik ketika diberikan tipe Jigsaw sedangkan siswa yang motivasinya rendah lebih tepat diberikan tipe STAD sehingga dapat dikatakan tidak ada pembelajaran yang paling tepat tetapi pembelajaran perlu disesuaikan karakteristik dengan siswa, sarana yang tersedia, dan kesiapan atau motivasi yang dimiliki siswa untuk menerima pembelajaran tersebut.

D. SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. interaksi Terdapat antara pembelajaran dan motivasi terhadap prestasi belajar fisika, dimana model pembelajaran diberikan baik yang Tipe dan STAD **Jigsaw** mempengaruhi atau memiliki efek satu sama lain dan juga dipengaruhi oleh aspek motivasi siswa dalam meningkatkan prestasi belajar

- fisika, dengan F_{hitung} sebesar 4,57> F_{tabel} 3,96.
- 2. Prestasi belajar fisika kelompok siswa yang diberi pembelajaran lebih tipe **Jigsaw** tinggi daripada kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe STAD. Pada pembelajaran tipe *Jigsaw* siswa dengan menjadi kelompok ahli akan terlatih memberikan untuk pengetahuan pada teman sejawat sehingga pengetahuan ada yang semakin baik, sedangkan pada pembelajaran tipe STADsiswa menjadi termotivasi dengan adanya pemberian bimbingan dan penghargaan oleh guru dengan F_{hitung} antar kolom 12,44> F_{tabel} 3,96.
- 3. Terdapat perbedaan yang signifikan prestasi belajar fisika kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe *Jigsaw* dan *STAD* pada kelompok yang memiliki motivasi tinggi. Pembelajaran tipe *Jigsaw* lebih baik dari pada *STAD* pada siswa yang memiliki motivasi tinggi dengan t_{hitung} = 3,655 >

- $t_{tabel} = 1,725$ pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$.
- 4. Tidak terdapat perbedaan yang signifikan prestasi belajar Fisika antara kelompok siswa yang diberi pembelajaran tipe STAD dan tipe Jigsaw pada siswa yang memiliki motivasi rendah dengan $t_{hitung} = 1,038$ dan $t_{tabel} < 1,725$ pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$.

Berdasarkan kesimpulan di atas disarankan beberapa hal sebagai berikut:

- 1. Bagi siswa memiliki yang motivasi tinggi hendaknya dapat dilatih menjadi kelompok ahli, sedangkan pada siswa yang memiliki motivasi rendah dapat secara bersama-sama mencari memahami cara materi, berdiskusi, bertanya melalui bimbingan guru dari persoalan yang sederhana dan meningkat pada persoalan yang lebih komplek.
- 2. Perlunya mengetahui motivasi siswa dalam pemeberian pelajaran karena akan mempermudah sekolah untuk menentukan langkah-langkah

- yang dapat diambil sebagai antisipasi kemungkinankemungkinan dan kendalakendala yang dapat terjadi pada proses pembelajaran.
- 3. Model pembelajaran tipe Jigsaw dipergunakan dalam pembelajaran pada siswa yang memiliki motivasi tinggi dan terdapat siswa yang menguasai pelajaran secara baik agar proses pemberian model dapat berjalan baik. Pembelajaran tipe Jigsaw hendaknya dapat dikembangkan karena memiliki banyak kelebihan diantaranya pada aspek kemampuan siswa menggali informasi melalui kelompok.
- 4. Pemberian model pembelajaran pada tipe *STAD* hendaknya siswa sering dilatih untuk berani mengajukan pertanyaan dan menjawab pertanyaan dan pendapat.

DAFTAR RUJUKAN

- Ahmadi, A dan S. Widodo. 2003. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Anderson. 2001. A. Taksonomi for Learning, Teaching, and Assessing. New York: Copyright by addison Wesley Longman, Inc.
- Armstrong, Scott. 2008. Student Teams Achievement Divisions (STAD) in a twelfth grade classroom
- Darmadi. 2009. *Kemampuan Dasar Mengajar*. Bandung: Alfabeta
- Dimyati. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka
 Cipta.
- Gagne, Robert N. 1989. *The*Condition of Learning. New York: Third Edition. Holt,
 Rinehart and Winston, Inc.
- Hakim, Thursan. 2005. *Belajar*Secara Efektif. Jakarta: Puspa
 Swara.
- Hamzah B.Uno. 2007. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*.
 Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamalik, Oemar. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta:
 Bumi Aksara.
- Hanafiah, Nanang 2009. *Konsep dan Strategi Pembelajaran*. Bandung: Refika Aditama.

- Ibrahim, Muslimin. 2000.

 Pembelajaran Kooperatif.

 Surabaya: UNS.
- Lie, Anita. 2004. Cooperative

 Learning Mempraktekkan

 Cooperative Learning di

 Ruang-Ruang Kelas. Jakarta:
 Grasindo.
- Munandar. 1992. Terjemahan.

 Condition of Learning and
 Instruction. Jakarta: Ditjen
 Dikti.
- Sardiman. 2004. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*.
 Jakarta: PT Raja Grafindo
 Persada.
- Slameto. 1995. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slavin, 1994. *Coopertif Learning*. Allyn & Bacon. USA
- Solihatin. 2005. *Cooperatif Learning*. Bandung: Bina Aksara.
- Uno, Hamzah. 2007. *Orientasi Baru dalam Psikologi Pembelajaran*. Bandung:
 Bumi Aksara.